



PROGRAMAS DE PREVENCIÓN EN ADICCIONES EN EL ÁMBITO ESCOLAR

⇒ CURSO 2025/26



GOBIERNO
de
CANTABRIA
CONSEJERÍA DE SALUD

DIRECCIÓN GENERAL DE SALUD PÚBLICA



CATÁLOGO DE PROGRAMAS DE PREVENCIÓN EN ADICCIONES EN EL ÁMBITO ESCOLAR

El ámbito escolar juega un papel fundamental en la prevención de las adicciones, ya que es un espacio privilegiado para la formación de hábitos, el desarrollo de habilidades psicosociales y la promoción de estilos de vida saludables. Este catálogo ofrece una variedad de programas diseñados para apoyar a la comunidad escolar en el logro de estos objetivos.

Implementar estrategias preventivas en este entorno permite intervenir de manera temprana, ofreciendo información adecuada, fomentando la toma de decisiones responsables y promoviendo el bienestar integral del alumnado.

Esta labor preventiva debe ser integral, continua y adaptada a las características de cada comunidad educativa, involucrando activamente a docentes, familias y estudiantes.

PROGRAMAS DE PREVENCIÓN

Son impartidos por **ORIENTADORES O DOCENTES** del centro en horario escolar a lo largo del curso. Disponen de **MATERIAL DIDÁCTICO** que se distribuye a demanda del centro escolar interesado (para el DOCENTE y para el ALUMNO). Alguno tiene formación previa (**GAMER**).

- Construye tu mundo
- En la huerta con mis amigos
- La aventura de la vida
- Salud en curso
- GAMER - Prevención de la adicción a videojuegos.
- Unplugged
- Retomemos alcohol

Solicitudes:

Pueden descargarse de la página web de la
Consejería de Salud,
<https://saludcantabria.es/prev-adicciones-escolar> y deberá enviarse cumplimentada al
correo electrónico:
prdces@cantabria.es.



INFANTIL, PRIMARIA Y SECUNDARIA

PROGRAMA DE PREVENCIÓN

CONSTRUYE TU MUNDO



OBJETIVOS

- ✓ Reducir y retrasar la edad de inicio de los consumos de alcohol, tabaco y drogas ilegales, así como otras conductas de riesgo o adictivas (juego de apuestas, violencia entre iguales, coeducación, igualdad de género...).

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ Desde Educación INFANTIL a Educación PRIMARIA, y SECUNDARIA: de 3 a 16 años.

TEMAS

Ofrece al profesorado propuestas educativas dirigidas a fomentar en el alumnado su desarrollo:

- ✓ **emocional** (autoestima, empatía...),
- ✓ **cognitivo** (actitudes positivas hacia la salud y contra las conductas de riesgo; valores ciudadanos y universales, toma de decisiones autónomas...) y
- ✓ **social** (habilidades sociales), así como la mejora de su competencia de
- ✓ **actuación** (análisis de su realidad ambiental y social, capacidad de influencia del profesorado y participación social).

SOPORTES DIDÁCTICOS

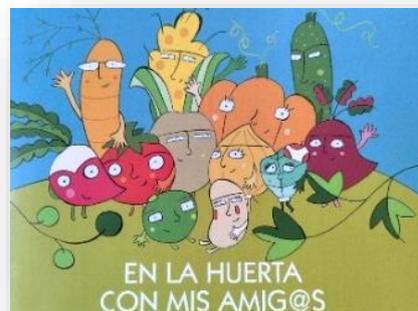
FORMATO DIGITAL

- ✓ *Guía didáctica.*
- ✓ Diversas *actividades de aula* para cada nivel educativo de Infantil, Primaria y Secundaria.
- ✓ *Recursos audiovisuales específicos.*

PRIMARIA

PROGRAMA DE PREVENCIÓN

EN LA HUERTA CON MIS AMIGOS



OBJETIVOS

- ✓ Contribuir al desarrollo de las relaciones interpersonales de las niñas y los niños, a partir del trabajo sobre situaciones de la vida cotidiana.
- ✓ Contribuir a la maduración psico-afectiva, la adquisición de hábitos básicos de salud y bienestar y al inicio de un trabajo preventivo sobre las adicciones.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ 1º y 2º de Educación Primaria.

TEMAS

- ✓ Los miedos, las burlas, las mentiras y las trampas, los celos, los castigos, los prejuicios y la discriminación, las diferencias físicas y culturales, la presión del grupo, la resolución de problemas y el uso de los medicamentos.

SOPORTES DIDÁCTICOS

MATERIAL FÍSICO PARA EL CENTRO, REUTILIZABLE CADA AÑO.

- ✓ **Libro de cuentos para el alumnado:** Consta de 18 cuentos cuyos personajes son hortalizas con problemas personales que exigen solución.
- ✓ **Guía didáctica:** Con el plan de trabajo para cada uno de los cuentos. Contiene: el tema, los objetivos, las orientaciones y preguntas para fomentar la discusión y actividades para realizar en el aula.

PRIMARIA

PROGRAMA DE PREVENCIÓN

LA AVENTURA DE LA VIDA



OBJETIVO

- ✓ Transmitir estilos de vida saludables a través del desarrollo de habilidades para la vida y hábitos saludables.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ 3º, 4º, 5º y 6º de Educación Primaria.

TEMAS

- ✓ El autorrespeto, afrontar los desafíos, manejar la tensión, las relaciones personales, la toma de decisiones, el uso de medicamentos, el consumo de alcohol, el consumo de tabaco, actividad y descanso, alimentación y seguridad e higiene.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- ✓ **Guía didáctica:** Presenta las pautas metodológicas y las actividades sugeridas para la dinamización educativa del programa. **REUTILIZABLE.**
- ✓ **Álbumes de cromos para el alumnado:** para entregar a cada escolar, con 36 cromos sobre diferentes temas a trabajar. **FUNGIBLE.**

PRIMARIA Y SECUNDARIA

PROGRAMA DE PREVENCIÓN

SALUD EN CURSO



OBJETIVOS

- ✓ Trabajar en pro de la mejora de los **factores de protección** de las adicciones y revertir o reducir los **factores de riesgo**.
- ✓ Mejorar el aprendizaje académico **socio-emotivo**, centrándose en los siguientes aspectos: autocontrol, conciencia emocional, comunicación, solución de problemas sociales y relación intrafamiliar.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ Alumnado de Primaria y Secundaria (**6 a 16 años**).

TEMAS

- ✓ **Educación Primaria:** relacionados con la presión del grupo, la responsabilidad individual, el intercambio de ideas y experiencias, la toma de decisiones, la solidaridad, las relaciones interpersonales, la tolerancia y la autoestima.
- ✓ **Educación Secundaria:** relacionados con la comunicación, las relaciones con los iguales, la autoconfianza y reafirmación personal, la asertividad ante la presión del grupo y el fortalecimiento del compromiso personal.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- ✓ **Página web con recursos para implementar el programa:**
 - **Guías Didácticas** para los docentes.
 - **Cuadernos** para el Alumnado.
 - **Selección de escenas** pedagógicamente relevantes de las películas.
 - **Actividades online**.
- ✓ Películas seleccionadas en formato DVD.

PRIMARIA Y SECUNDARIA

PROGRAMA PREVENTIVO CON FORMACIÓN PREVIA



PREVENCIÓN DE LA
ADICCIÓN A VIDEOJUEGOS

OBJETIVOS

- ✓ Informar sobre la **adicción a videojuegos**.
- ✓ Sensibilizar sobre las **consecuencias negativas** de la adicción.
- ✓ **Entrenar habilidades** necesarias para hacer un correcto uso de tecnologías.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ 5º y 6º de PRIMARIA y 1º y 2º de SECUNDARIA.

TEMAS

- ✓ El juego, tipos de videojuegos, características, ventajas e inconvenientes; personalidad y videojuegos; aprendizaje de valores y prevención de la adicción a los videojuegos.

MÉTODO

- ✓ Está diseñado para ser impartido durante los **dos primeros trimestres** del curso 2025-26, por **ORIENTADOR/A O PROFESORADO DEL CENTRO**, tras realizar un **curso de formación*** al inicio de curso.
- ✓ Está estructurado en 3 sesiones de 50 minutos de duración cada una.
- ✓ Se emplean técnicas y recursos multimedia como la exposición oral, debates a partir de la exposición de viñetas o de testimonios en vídeo, así como la realización de autorregistros y el entrenamiento en habilidades para prevenir un uso inadecuado de los videojuegos.

() Acreditado por la Unidad Técnica de Evaluación y de Acreditación, dependiente de la Consejería de Educación, Formación Profesional y de Universidades como programa de innovación con alumnos, con **2 créditos** (1 créditos la implementación del taller en el aula y 1 crédito de formación la parte teórica).*

SECUNDARIA

PROGRAMA DE PREVENCIÓN

UNPLUGGED



OBJETIVO

- ✓ Promover el desarrollo de habilidades como estrategia para afrontar las influencias sociales que favorecen el consumo adolescente de sustancias adictivas.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ 1º y 2º de EDUCACIÓN SECUNDARIA.

TEMAS

- ✓ Fundamentalmente se trabajan habilidades para la vida, información sobre las sustancias adictivas y cuestionamiento de la percepción normativa.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- ✓ **Manual para el profesorado.** Incluye 12 sesiones didácticas basadas en dinámicas interactivas.
- ✓ **Cuaderno de trabajo para el alumnado:** uno para cada estudiante, que permitirá al alumnado reflejar sus reflexiones individuales y el resultado de los procesos grupales desarrollados, en torno a los contenidos propuestos.
- ✓ **Paquete de fichas:** 34 fichas con información objetiva sobre las sustancias psicoactivas más conocidas.

DISPONIBLE EN FORMATO ELECTRÓNICO.

SECUNDARIA

PROGRAMA DE PREVENCIÓN

RETOMEMOS ALCOHOL



OBJETIVOS

- ✓ Promover el bienestar mediante el entrenamiento en **habilidades para la vida** y la **educación en valores**.
- ✓ Fomentar la **convivencia respetuosa** de las personas con sus semejantes y con el entorno social en el que conviven.
- ✓ **Cuestionar** críticamente las rutinas sociales que conducen al abuso de alcohol.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ 1º, 2º y 3º de **EDUCACIÓN SECUNDARIA**.

TEMAS

- ✓ Habilidades **cognitivas**: autoconocimiento, pensamiento creativo, pensamiento crítico, toma de decisiones.
- ✓ Habilidades **emocionales**: empatía, manejo de emociones y sentimientos, manejo de tensiones y estrés.
- ✓ Habilidades **sociales**: comunicación asertiva, relaciones interpersonales, solución de problemas y conflictos.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- ✓ Cuaderno del alumno.
- ✓ 10 *historias de animación* de 3 minutos, subtituladas.
- ✓ *Guía para profesionales de la educación* con actividades.

TALLERES DE PREVENCIÓN

Impartidos por **TÉCNICOS DE PREVENCIÓN** que se desplazan al centro en horario escolar y se realizan con el grupo de aula. Es una actividad **PROGRAMADA** en fechas concretas coordinadas previamente con el centro según las características de la actividad.

- Desmontando mitos sobre el cannabis.
- Pasa la vida: las dos caras del consumo.
- LUDENS - Prevención de la adicción al juego.
- Reducción de accidentes de tráfico relacionados con el consumo de alcohol, cannabis y otras drogas.

Solicitudes:

Pueden descargarse de la página web de la **Consejería de Salud**,
<https://saludcantabria.es/prev-adicciones-escolar> y deberá enviarse cumplimentada al correo electrónico:
prdc.es@cantabria.es.



TALLER DE PREVENCIÓN



DESMONTANDO MITOS SOBRE EL CANNABIS

OBJETIVOS

- ✓ Despertar la reflexión y el debate en relación al consumo de cannabis.
- ✓ Promover actitudes de desinterés hacia el cannabis.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ Educación Secundaria y Formación Profesional: de **14 a 15 años**.

TEMAS

- ✓ Qué es y cuál es su composición, sus efectos en el organismo, riesgos y consecuencias de su consumo, situaciones de especial riesgo, mitos y realidades de su consumo.

MÉTODO

- ✓ Desarrollada por un/a **profesional de la prevención**, en horario escolar programada en fechas concretas coordinadas con el centro.
- ✓ Las visitas se realizan por **aula completa** y tienen una **duración de 50 minutos** aproximadamente.
- ✓ Se trata de una exposición dinámica que favorece el debate y la reflexión sobre los diferentes aspectos del cannabis, con especial incidencia en los mitos existentes en la juventud relacionados con su consumo.

PROGRAMA DE PREVENCIÓN SELECTIVA



PASA LA VIDA: LAS DOS CARAS DEL CONSUMO

OBJETIVOS

- ✓ Fomentar la reflexión crítica y el debate sobre creencias habituales en la percepción sobre el consumo de drogas en general y del **CANNABIS** en particular
- ✓ Reflexionar sobre los supuestos efectos positivos que se esperan de ese consumo.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ Alumnado de **15 a 18 años**.

TEMAS

- ✓ Percepción de las y los jóvenes sobre el consumo de drogas, razones de consumo, discrepancias entre las expectativas positivas y la realidad.

MÉTODO

- ✓ El taller se imparte en el centro por un/a **profesional de la prevención que se desplazará al centro escolar**. Las sesiones tendrán un material audiovisual a partir del cual se fomenta la reflexión y el debate.

SOPORTES DIDÁCTICOS

- ✓ El programa incluye una película formada por 4 capítulos que visualizados en secuencia dan lugar a una sola historia.

TEMPORALIZACIÓN

- ✓ Las 4 sesiones tendrán una periodicidad **SEMANTAL**.
- ✓ Duración de 50 minutos por sesión.

TALLER DE PREVENCIÓN



LUDENS - PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN AL JUEGO

OBJETIVOS

- ✓ Profundizar en el uso que actualmente hace la juventud de los **Juegos de Azar online** y en los posibles problemas derivados de su utilización.
- ✓ Desenmascarar los **riesgos** más comunes de este tipo de juegos.
- ✓ Facilitar estrategias para la **reflexión** que ayuden en la toma de decisiones personales.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ Alumnado de **15 a 18 años de todas las enseñanzas**.

TEMAS

- ✓ Características del juego de azar, juegos legales de azar, juego online en España, (apuestas, póker online, apuestas deportivas), análisis de publicidad de juego y adicción al juego.

MÉTODO

- ✓ El taller se imparte en el centro por un/a **PROFESIONAL DE LA PREVENCIÓN** que se desplazará al centro escolar.
- ✓ Las sesiones de trabajo serán de carácter participativo, fomentando el debate para que afloren opiniones y actitudes al respecto y así poder aclarar conceptos, desmitificar creencias erróneas, fomentar actitudes sanas y modificar conductas de riesgo.

TEMPORALIZACIÓN

- ✓ Consta de tres sesiones, de 50 minutos de duración cada una. Disponible solo durante los dos primeros trimestres del curso 2025-26.



TALLER DE PREVENCIÓN



REDUCCIÓN DE ACCIDENTES DE TRÁFICO

RELACIONADOS CON EL CONSUMO DE ALCOHOL, CANNABIS Y OTRAS DROGAS

OBJETIVOS

- ✓ Reforzar la idea de que la conducción es incompatible con cualquier consumo de alcohol y de otras drogas, como el cannabis.
- ✓ Reducir los daños asociados al consumo de alcohol-conducción y cannabis-conducción.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ Alumnado a partir de los 16 años.

TEMAS

- ✓ Los mitos sobre el alcohol y el cannabis.
- ✓ La promoción de alternativas seguras.
- ✓ Las habilidades de resistencia.

MÉTODO

- ✓ Impartido por un/a profesional de la prevención que se desplazará al centro escolar.
- ✓ Estructurado en tres sesiones semanales de 50 minutos de duración cada una.
- ✓ Se utilizan diferentes técnicas, destacando el uso de gafas que simulan estar bajos los efectos de diferentes sustancias.
- ✓ Ofrece una metodología de trabajo participativa y dinámica que propicia los procesos de reflexión y aprendizaje, ayudando al alumnado a lograr los objetivos propuestos.

Pág.	INFANTIL						PRIMARIA						SECUNDARIA					
	3 Años	4 Años	5 Años	6 años	7 años	8 años	9 años	10 años	11 años	12 años	13 años	14 años	15 años	16 años	17 años	18 años		
	PROGRAMAS																	
3.	CONSTRUYE TU MUNDO																	
4.	EN LA HUERTA CON MIS AMIGOS																	
5.	LA AVENTURA DE LA VIDA																	
6.	SALUD EN CURSO																	
7.	GAMER - PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN A VIDEOJUEGOS																	
8.	UNPLUGGED																	
9.	RETOMEMOS ALCOHOL																	
	TALLERES																	
11.	DESMONTANDO MITOS SOBRE EL CANNABIS																	
12.	PASA LA VIDA: LAS DOS CARAS DEL CONSUMO																	
13.	LUDENS - PREVENCIÓN DE LA ADICCIÓN AL JUEGO																	
14.	REDUCCIÓN DE ACCIDENTES DE TRÁFICO RELACIONADOS CON EL CONSUMO																	

PROGRAMA DE PREVENCIÓN FAMILIAR

Desarrollado por un/a **PROFESIONAL DE LA PREVENCIÓN**. Es una actividad programada en fechas concretas coordinadas con el AMPA del centro (mañanas o tardes). El requisito mínimo es contar con 15 participantes.

- En familia: educar para la vida

Solicitudes:

Pueden descargarse de la página web de la
Consejería de Salud,
<https://saludcantabria.es/prev-adicciones-escolar> y deberá enviarse cumplimentada al
correo electrónico:
prdcas@cantabria.es.



PREVENCIÓN FAMILIAR



EN FAMILIA: EDUCAR PARA LA VIDA

OBJETIVOS

- ✓ Comunicarse eficazmente con sus hijos/as.
- ✓ Mejorar las relaciones con sus hijos/as.
- ✓ Establecer límites y expectativas claros para sus hijos/as.
- ✓ Crear un entorno familiar de apoyo y prevención.
- ✓ Proponer hábitos de vida saludables en las familias.
- ✓ Comprender causas y factores de riesgo de las conductas de riesgo.
- ✓ Identificar señales de advertencia de las conductas de riesgo en sus hijos/as.
- ✓ Afrontar en mejores condiciones los desafíos de la adolescencia.

POBLACIÓN DESTINATARIA

- ✓ Dirigido a **MADRES Y PADRES** interesados en conocer, o profundizar en las posibilidades preventivas de la familia, proporcionando a sus hijos/as el apoyo y la orientación que necesitan para desarrollar hábitos de vida saludables a lo largo de toda la vida.

MÉTODO

- ✓ Desarrollada por un/a **PROFESIONAL DE LA PREVENCIÓN**.
- ✓ Este programa tiene prevista una duración de 10 horas estructuradas en sesiones de dos horas, en horario de mañana y/o tarde.
- ✓ Es una actividad programada en fechas concretas coordinadas con el AMPA del centro (mañanas o tardes).
- ✓ Requisito: **mínimo 15 participantes**.

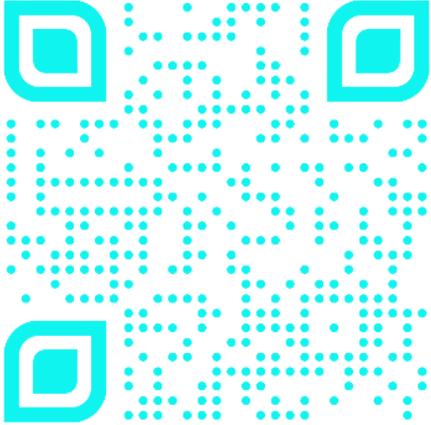
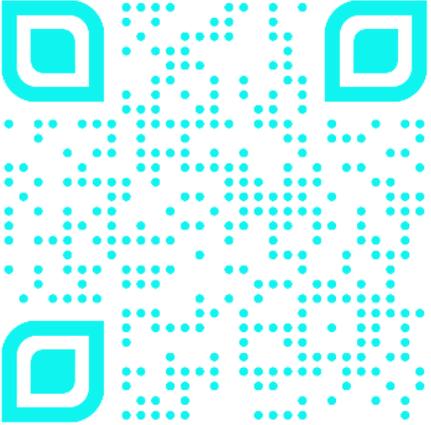
INFORMACIÓN Y RECURSOS SOBRE ADICCIONES

	<u>Y TÚ ¿QUÉ?</u>	https://www.campusfad.org/ytuque/
	<u>INCIBE</u>	https://www.incibe.es/menores/educadores
	<u>PANTALLAS AMIGAS</u>	https://www.pantallasamigas.net/
	<u>MIND MATTERS</u>	https://teens.drugabuse.gov/es/teachers/mind-matters-espanol

EVALUACIÓN DE LAS ACTIVIDADES SOLICITADAS

Su opinión es **MUY IMPORTANTE** para nosotros, por lo que solicitamos su colaboración haciendo llegar al profesional que ha realizado el programa en el aula, el enlace a la evaluación, con el objetivo de conocer los problemas que hayan podido encontrar en su desarrollo, y así mejorar su aplicación en el próximo curso.

MUCHAS GRACIAS

<u>PROGRAMAS</u>	<u>TALLERES</u>
	

Para cualquier duda o cuestión al respecto pueden contactar con la dirección de correo electrónico:

prdces@cantabria.es

NOTAS

A large rectangular area with a rounded top-right corner, outlined in cyan. It contains numerous horizontal dotted lines for writing notes.

Para obtener **MÁS INFORMACIÓN** sobre los programas y talleres, aclarar cualquier **DUDA** o solicitar el **MATERIAL DIDÁCTICO**, contacte con nosotros:

CONSEJERIA DE SALUD

Dirección General de Salud Pública



C/ Federico Vial Nº 13.
39009 Santander, Cantabria



942 20 79 53



prdces@cantabria.es



www.scsalud.es/prev-adicciones-escolar



GOBIERNO
de
CANTABRIA
CONSEJERÍA DE SALUD

DIRECCIÓN GENERAL DE SALUD PÚBLICA

